

Задание 20. Media Player (XAML, ControlTemplate, DataTemplate, Style)

Реализуйте упрощенный аналог Windows Media Player. Программа должна предоставлять возможность воспроизведения музыкальных файлов (для желающих и видео). Кнопки в проигрывателе должны быть нестандартными (например, круглыми) и визуально реагировать на наведение мышки, нажатие, недоступность действия (*IsEnabled*). Проигрыватель должен отображать список воспроизводимых композиций (play list), который должен синхронизироваться с воспроизводимой композицией.

Примечание.

Для воспроизведения медиа контента используйте `MediaElement` (если не хотите отображать медиа элемент на экране (т.е. без видео), то можно использовать `MediaPlayer`).

Для создания нестандартных кнопок используйте `ControlTemplate`.

Для реализации реакции на наведение мышки, нажатие, недоступность действия используйте триггеры в `ControlTemplate`.

Для автоматического применения шаблона используйте автоматически применяемый стиль для кнопок.

При отображении списка воспроизводимых композиций используйте `DataTemplate`.